



ゲームソフト・モバイルコンテンツ受託開発

業界最大手の「縁の下の力持ち」企業

株式会社トーセ

知恵の使いどころ

当社は「縁の下の力持ち」に徹し、顧客であるゲームソフトメーカー等に代わってゲームソフトの企画・開発を行い、両社がWin-Winの関係でビジネスすることが基本。異業種企業が保有する知恵や技術力、営業力、資金力、ブランドイメージ等を活用し、コラボレーションを合言葉に、今までにない画期的な商品を具現化する。

強み

設立して30年。娯楽用ソフトの受託開発に徹し、ゲーム業界にとどまらない数多くの顧客との間に、信用力、情報力を培う。築いてきた実績を布石として新たなパートナーとのコラボレーションを生み出す創造力が強み。

プロフィール

1979年設立。業務用ゲーム機の開発販売を開始。1983年に事業の柱を家庭用ゲーム機向けソフトの開発に移行し、パソコンやファミコン用ゲームソフト開発に着手。2001年に東証一部・大証一部へ上場。現在では1,000名を超えるスタッフを擁し、開発タイトル数は累計で1,650本を超え、世界一の開発実績を誇る。

実績・成果

昨年末に発売された『カラオケJOYSOUND Wii』は7社のコラボにより誕生した家庭用本格的通信カラオケ。(図1参照)Wiiをインターネットに接続することで、採点機能や音程調整、楽器使用等の業務用カラオケの要素が全て搭載された35,000曲以上が自宅で楽しめる。屋内で遊ぶ傾向にある世情にマッチし大ヒット!

